

Uchwała Nr 41/2024
Rady Miejskiej w Przemyślu
z dnia 07 lutego 2024 r.


w sprawie zmian w budżecie miasta na 2024 rok

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r.poz. 40 z późn. zm., t.j.) **Rada Miejska w Przemyślu**

uchwala, co następuje:

§ 1.

Dokonuje się zmiany dochodów i wydatków

		dochody	wydatki
		452 000,00 zł	452 000,00 zł
Dział	Rozdział	§	
700		Gospodarka mieszkaniowa	210 000,00 zł
	70005	Gospodarka gruntami i nieruchomościami	210 000,00 zł
		Wydatki inwestycyjne jednostek	
	6050	budżetowych	210 000,00 zł
		zadanie inwestycyjne GN pn.:	
		Wykup nieruchomości i wypłata	
		odszkodowań związanych z zadaniami	
		realizowanymi przez Gminę Miejską	
		Przemyśl	210 000,00 zł
900		Gospodarka komunalna i ochrona	
		środowiska	452 000,00 zł
	90095	Pozostała działalność	452 000,00 zł
		Dotacja celowa w ramach programów	
		finansowanych z udziałem środków	
		europejskich oraz środków, o których mowa	
		w art. 5 ust. 3 pkt 5 lit. a i b ustawy, lub	
		płatności w ramach budżetu środków	
		europejskich, realizowanych przez jednostki	
		samorządu terytorialnego (refundacja	
	6257	wydatków z roku ubiegłego)	452 000,00 zł
921		Kultura i ochrona dziedzictwa	
		narodowego	242 000,00 zł
	92120	Ochrona zabytków i opieka nad zabytkami	242 000,00 zł


	Wpłaty gmin i powiatów na rzecz innych jednostek samorządu terytorialnego oraz związków gmin, związków powiatowo-gminnych lub związków powiatów na dofinansowanie zadań inwestycyjnych i zakupów inwestycyjnych	242 000,00 zł
6650	Związek Gmin Fortecznych Twierdzy Przemysł	242 000,00 zł
	zadanie inwestycyjne pn.: Zagospodarowanie zespołu zabytkowego Twierdzy Przemysł na cele turystyki kulturowej	242 000,00 zł

§ 2.

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Przemysła.

§ 3.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia i zostanie podana do publicznej wiadomości poprzez umieszczenie na tablicach ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Przemysłu.

**Przewodniczący
Rady Miejskiej**

Robert Bal