

Uchwała Nr 62/2024
Rady Miejskiej w Przemyślu
z dnia 22 marca 2024 r.

w sprawie przystąpienia Gminy Miejskiej Przemyśl do projektu RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego.

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U.2023 r., poz. 40 z późn.zm.), **Rada Miejska w Przemyślu**

uchwala, co następuje:

§ 1

1. Gmina Miejska Przemyśl przystępuje do projektu pt. *RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego* realizowanego przez Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla podkarpacia 2021-2027.
2. Projekt będzie realizowany do 31.12.2029 r. w szkołach wymienionych poniżej:
 - 1) Szkoła Podstawowa Nr 1 im. Henryka Sienkiewicza w Przemyślu,
 - 2) Szkoła Podstawowa Nr 4 im. ks. Jana Twardowskiego w Przemyślu,
 - 3) Szkoła Podstawowa Nr 5 im. Bohaterów Września w Przemyślu,
 - 4) Szkoła Podstawowa Nr 6 im. Ojca Św. Jana Pawła II w Przemyślu,
 - 5) Szkoła Podstawowa Nr 11 im. Henryka Jordana w Przemyślu,
 - 6) Szkoła Podstawowa Nr 14 im. Zjednoczonej Europy w Przemyślu,
 - 7) Szkoła Podstawowa Nr 15 im. Adama Mickiewicza w Przemyślu,
 - 8) Szkoła Podstawowa Nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi im. Orłów Lwowskich w Przemyślu,
 - 9) Szkoła Podstawowa Nr 17 w ZSO Nr 2 w Przemyślu,
 - 10) Szkoła Podstawowa Nr 12 Specjalna w SOSW Nr 2 w Przemyślu.

§ 2

Wykonanie Uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Przemyśla.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Wiceprzewodniczący
Rady Miejskiej


Dariusz Lasek