

KE
11.03.2024
[Signature]

PROJEKT NR 63/2024

UCHWAŁA NR

RADY MIEJSKIEJ W PRZEMYŚLU

z dnia

Biuro Rady Miejskiej i Współpracy z Zasadami Osiedli	
Wpi. dnia	07.03.2024
L.dz.

w sprawie przystąpienia Gminy Miejskiej Przemyśl do projektu *RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego.*

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U.2023 r., poz. 40 z późn.zm.), Rada Miejska w Przemyślu uchwała, co następuje:

§ 1

- Gmina Miejska Przemyśl przystępuje do projektu pt. *RaP STEAM – robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego* realizowanego przez Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla podkarpacia 2021-2027.
- Projekt będzie realizowany do 31.12.2029 r. w szkołach wymienionych poniżej:
 - Szkoła Podstawowa Nr 1 im. Henryka Sienkiewicza w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 4 im. ks. Jana Twardowskiego w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 5 im. Bohaterów Września w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 6 im. Ojca Św. Jana Pawła II w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 11 im. Henryka Jordana w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 14 im. Zjednoczonej Europy w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 15 im. Adama Mickiewicza w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 16 z Oddziałami Integracyjnymi im. Orłąt Lwowskich w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 17 w ZSO Nr 2 w Przemyślu,
 - Szkoła Podstawowa Nr 12 Specjalna w SOSW Nr 2 w Przemyślu.

§ 2

Wykonanie Uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Przemyśla.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

SEKRETARZ MIASTA

[Signature]
mgr Dariusz Łopka

Naczelnik Wydziału Edukacji i Sportu

PREZYDENT
MIASTA PRZEMYŚLA

[Signature]
Wojciech Bakun

2024-03-07

[Signature]

2024-03-07

[Signature]

2024-03-07

[Signature]
mgr Beata Kuchanowicz-Chalicka

RADCA PRAWNY

[Signature]
mgr Bożena Piziurny

Kz-P-145

07.03.24

Uzasadnienie do Uchwały nr.....

Rady Miejskiej w Przemyślu

Z dnia.....

Wniosek pt. „RaP STEAM - robotyka i programowanie w szkołach podstawowych z terenu województwa podkarpackiego” został złożony przez Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli w Rzeszowie do Wojewódzkiego Urzędu Pracy w odpowiedzi na ogłoszony nabór wniosków o dofinansowanie projektu wybieranego w sposób niekonkurencyjny nr FEPK.07.10-IP.01-001/23, w ramach Działania FEPK.07.10 *Kształtowanie kompetencji w zakresie robotyki i programowania*.

Przedsięwzięcie skierowane jest do wszystkich szkół podstawowych realizujących nauczanie w klasach 4-8, których siedziba znajduje się na terenie województwa podkarpackiego.

Udział w projekcie wiąże się z wieloma korzyściami dla nauczycieli, uczniów, szkół, lokalnych społeczności. Szkoły pozyskają m. in. darmowe pracownie robotyki (zestawy robotów edukacyjnych, niezbędne oprzyrządowanie techniczne oraz oprogramowanie); nauczyciele będą uczestniczyć w szkoleniach doskonalących kompetencje oraz otrzymają dodatkowe finansowanie zajęć pozalekcyjnych; uczniom będzie zapewnione kompleksowe wsparcie w rozwijaniu umiejętności robotyki i programowania. Zorganizowane będą wydarzenia, pikniki naukowe promujące robotykę, naukę programowania, nauczanie STEAM, konkursy dla uczniów z programowania i robotyki.

Udział Gminy Miejskiej Przemyśl w w/w projekcie wymaga podjęcia uchwały przez radę, co wynika z *Regulaminu wyboru projektów w ramach programu regionalnego Fundusze Europejskie dla Podkarpacia 2021-2027*.

PREZYDENT
MIASTA PRZEMYŚLA
Wojciech Bakun

SEKRETARZ MIASTA

mgr Dariusz Łapa
2024 -03- 07

2024 -03- 07

2024 -03- 07

Naczelnik Wydziału Edukacji i Sportu

mgr Renata Kochanowicz-Chalicka