

Uchwała Nr 94/2026
Rady Miejskiej w Przemyślu
z dnia 25 maja 2026 r.

w sprawie zmian w budżecie miasta na 2026 rok

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2026 r. poz. 662 t.j.) Rada Miejska w Przemyślu

uchwala, co następuje:

§ 1.

Dokonywane są zmiany dochodów i wydatków

			dochody	wydatki
			127 249,00 zł	127 249,00 zł
Dział	Rozdział	§		
700		Gospodarka mieszkaniowa	889,00 zł	889,00 zł
	70007	Gospodarowanie mieszkaniowym zasobem gminy	889,00 zł	889,00 zł
		0950 Wpływy z tytułu kar i odszkodowań wynikających z umów	889,00 zł	
		4300 Zakup usług pozostałych		889,00 zł
750		Administracja publiczna	100 000,00 zł	
	75095	Pozostała działalność	100 000,00 zł	
		0920 Wpływy z pozostałych odsetek	100 000,00 zł	
801		Oświata i wychowanie	20 000,00 zł	120 000,00 zł
	80101	Szkoły podstawowe	20 000,00 zł	120 000,00 zł
		0960 Wpływy z otrzymanych spadków, zapisów i darowizn w postaci pieniężnej Środki na dofinansowanie własnych inwestycji gmin, powiatów (związków gmin, związków powiatowo-gminnych, związków powiatów), samorządów województw, pozyskane z innych źródeł	15 000,00 zł	
		6290 Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	5 000,00 zł	
		6050 zadanie inwestycyjne RIF pn.: Modernizacja dachu budynku Szkoły Podstawowej nr 1 przy ul. Sienkiewicza 8 w Przemyślu		120 000,00 zł
				120 000,00 zł

900	Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	6 360,00 zł	6 360,00 zł
90095	Pozostała działalność	6 360,00 zł	6 360,00 zł
	Wpływy z innych lokalnych opłat pobieranych przez jednostki samorządu terytorialnego na podstawie odrębnych ustaw (wpływy z tytułu opłaty za usunięcie, strzeżenie i przechowywanie pojazdu z odpadami)	6 360,00 zł	
0490			
4300	Zakup usług pozostałych		6 360,00 zł

§ 2.

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Przemyśla.

§ 3.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia i zostanie podana do publicznej wiadomości poprzez umieszczenie na tablicach ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Przemyślu.

**Przewodniczący
Rady Miejskiej**

Marcin Kowalski